



EDITAL DE CONVOCAÇÃO ASSEMBLEIA GERAL ORDINARIA

Na forma do artigo 6º da CONVENÇÃO DO CONDOMÍNIO BOSQUE IMPERIAL, ficam convocados os senhores Condôminos para uma reunião de Assembleia Geral Ordinaria (AGO) a se realizar no dia 16 **de março de 2023**, às 19:00 horas em 1ª (primeira) convocação com a presença de 2/3 dos condôminos, às 19:30 horas em 2ª (segunda) convocação com a presença de 1/3 dos condôminos e às 20:00 horas em 3ª (terceira) e última convocação com o número de condôminos que se fizer presente, conforme paragrafo 9º do mesmo artigo da Convenção do Condomínio.

Será realizada no Condomínio Bosque Imperial, S/N, CEP 41.254-270, na area externa do Parquinho, a fim de deliberarem sobre a seguinte ordem do dia:

- I - Discussão e aprovação das contas e o Relatório da Administração relativas ao exercício findo;
- II - Discussão e aprovação do orçamento das despesas ordinárias para o novo exercício, fixando as taxas do Condomínio;
- III - Eleição do Conselho Consultivo e a homologação da eleição dos subsíndicos;
- IV - Remuneração do síndico;
- V - Eleição dos Mesários;
- VI - Eleição do Síndico, para mandato 02 (dois) anos, com fulcro no Art.1.347 do CC.

Condomínio Bosque Imperial
Estrada do Mandu, S/N. Salvador-Bahia. CEP: 41250-400

Contato: (71) 2132-8417 / E-mail: gerencia@condominiobosqueimperial.com / contato@condominiobosqueimperial.com



O Condomínio Bosque Imperial é constituído por 47 torres e 1.628 unidades, sendo inviável a realização da eleição em apenas um turno, pois todos os moradores têm o direito de votar, portanto, **a eleição do síndico será realizada no dia 18 de março de 2023, sábado, das 09:00 as 17:00 na administração.** As eleições se darão nos dois turnos, de modo a garantir a amplitude e universalidade do sufrágio.

Para efeito de votação e participação da Assembleia, o condômino deve estar quite com suas obrigações condominiais, com fulcro no Art.1.335 do CC e no Regulamento da AGO.

Salvador 01 de março de 2023



JAIRO DA SILVA REIS
Síndico do Condomínio Bosque Imperial